

INTERACTIVE



... wir bewegen Kinder!

HPS PLAY COMPANY



UNSER SERVICE

Interaktive Spiele sind nicht nur ein Trend, sondern auch die Zukunft. Die digitale Welt wird immer mehr in unseren Alltag integriert und auch in der Freizeitgestaltung sind digitale Elemente nicht mehr wegzudenken. HPS Play Company hat dies erkannt und bietet deshalb eine sorgfältige Auswahl an interaktiven Spielgeräten an.

Diese Spielsysteme sind eine absolute Bereicherung für Spielplätze und Trampolinparks. Richtig eingesetzt, können sie zu einem wertvollen Alleinstellungsmerkmal werden, das Sie von Ihren Mitbewerbern abhebt.

Dabei legt HPS Play Company besonders viel Wert auf Qualität und Sicherheit. Alle interaktiven Spielgeräte werden genauestens unter die Lupe genommen, um den Qualitätsansprüchen gerecht zu werden. Somit können Sie sicher sein, dass Sie hochwertige Produkte erhalten, die langlebig und sicher sind.

Seit über 28 Jahren planen, produzieren und bauen wir hochqualitative und kreative Indoorspielplätze, Trampolinanlagen und Erlebnisswelten. Mit unserer Erfahrung unterstützen wir Sie in allen Projektphasen. In Österreich, Südtirol und der Schweiz gestalten wir die Branche seit Jahrzehnten aktiv mit und setzen bei der Auswahl und Entwicklung unserer Produkte auf höchste Standards.

Mit unserem fundierten Branchenwissen entwickeln wir Lösungen, die wirtschaftlich sinnvoll und nachhaltig sind. In enger Zusammenarbeit mit Partnern aus unserer Firmenfamilie und darüber hinaus gestalten wir die gesamte Einrichtung für Ihr erfolgreiches Konzept. Wir stellen hohe Anforderungen an unsere sorgfältig ausgewählten Produkte - höchste europäische Qualität ist der Maßstab. So halten unsere Spielanlagen den täglichen Belastungen bestens stand. Unsere Spielanlagendesigner sorgen für das TÜV-gerechte Konzept Ihrer Einrichtung mit einem hohen Spielwert und einem optimalen Attraktionsmix.




„Wir sind dankbar für das jahrzehnte lange Vertrauen, das uns von Unternehmer:innen entgegengebracht wurde. Gemeinsam mit Ihnen gestalten wir die Zukunft unserer Branche und schaffen Mehrwert für Ihr Unternehmen. Unsere Erfahrung für Ihren Erfolg.“

Martin Schuster
Geschäftsführung

INHALT



SPIELSTRUKTUR	4	Tag Challenge
TRAMPOLIN	6	ValoJump
	8	ValoJump Air
	10	High - 9
	12	Cardiowall Freestyle
	14	SkyPods
	16	WallRider
	18	BattleBaskets
	20	DodgeAttack
KLETTERWAND	22	ValoClimb
	24	TrailBlazer
MULTISPORT COURT	26	AeroStrike
	28	PowrPlay
NINJA PARCOURS	30	NinjaPods
SOFTBALL ARENA	32	Ballistics Shooting Gallery
KLEINKINDBEREICH	34	Lern & Spielcomputer
	36	4Touch
ANDERE BEREICHE	38	iWall
	40	FoxBall
	42	ValoArena
	44	Pixel Games



TAG CHALLENGE

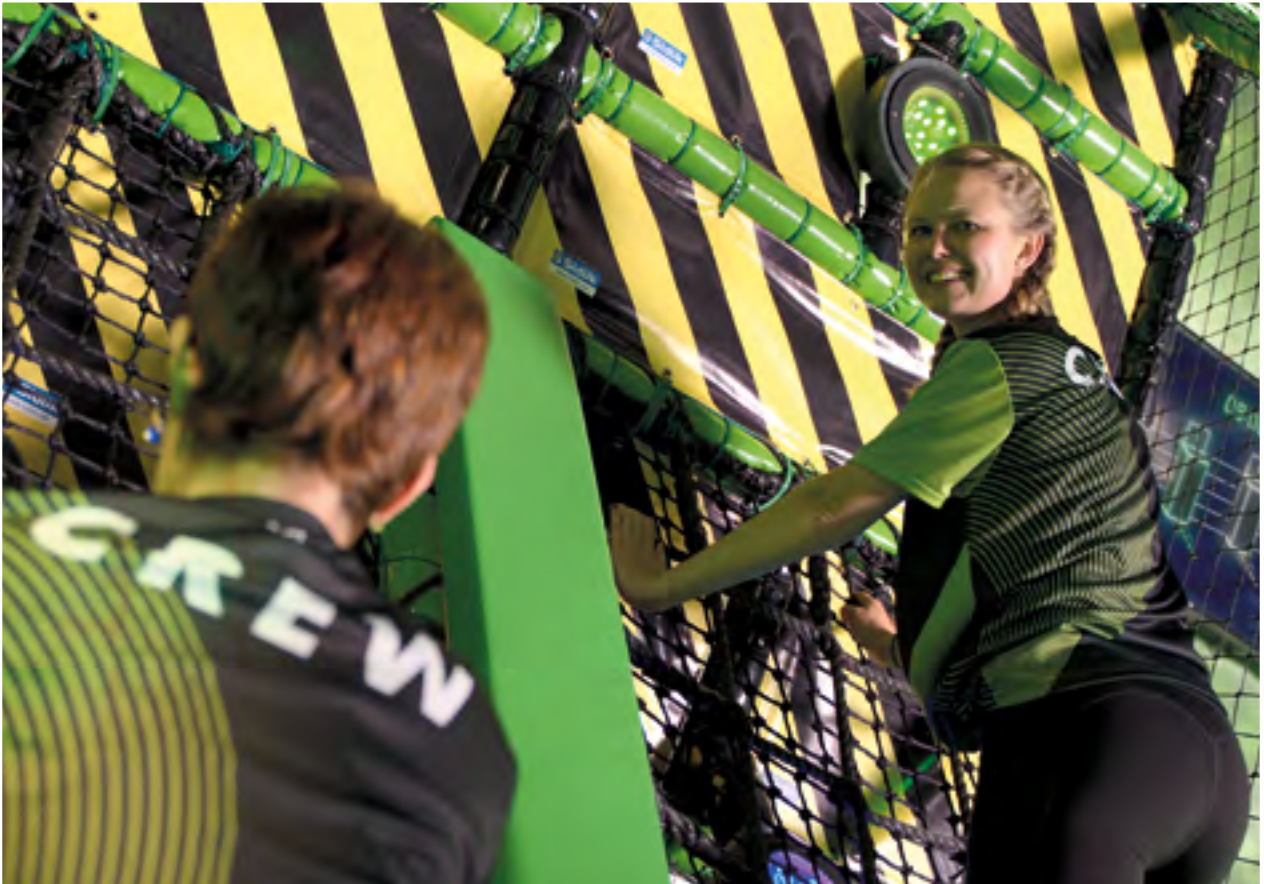
Die TAG Challenge verbindet körperliche Aktivität mit einem interaktiven Spielsystem. In einer Arena voller Hindernisse, die für alle Altersgruppen geeignet sind, zielen Spieler:innen darauf ab, farbcodierte Buzzer zu aktivieren, um Punkte für ihr Team zu sammeln.

Die robusten Buzzer sind für den intensiven Einsatz konzipiert, was die Langlebigkeit und geringe Wartung der Ausstattung sichert. Die Installation ist flexibel und kann an bestehende Strukturen angepasst werden.



- Hit and go - keine Armbänder nötig
- Schnelle und einfache Einrichtung, 2 Minuten Vorbereitung
- Soundeffekte und Bildschirme mit Anzeigetafel enthalten
- Integration mit vorhandenen Elementen
- Kurze Spieldurchgänge, bei hoher Spieler:innenanzahl pro Spiel

FACTS



Basis-Spielzone	2 HUBS	30 PODS
Standard-Spielzone	3 HUBS	45 PODS
Mittelgroße Spielarena	4 HUBS	60 PODS
Komplette Spielarena	5 HUBS	75 PODS
Abenteuerlabyrinth	6 HUBS	90 PODS
Großes Abenteuerlabyrinth	7 HUBS	105 PODS
Labyrinth	8 HUBS	120 PODS

GRÖSSEN

VALOJUMP

ValoJump ist eine preisgekrönte interaktive **Trampolinspielplattform**, die Videogameplay und Fitness kombiniert. Die Plattform bietet **regelmäßige neue Spielinhalte** und schafft online teilbare Spielerlebnisse. Sie steigert die Markensichtbarkeit durch Selfie-Videos und andere Marketing-Tools. ValoJump gibt es mit 86-Zoll oder 55-Zoll Bildschirmen, und im **Multiplayermodus** können Spieler:innen Seite an Seite um den Sieg kämpfen, sowohl auf Trampolinen als auch auf Airtracks.



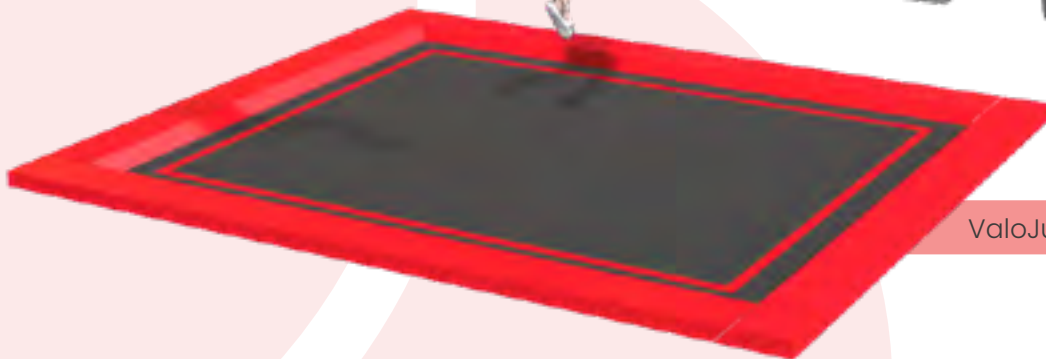
- Interaktive Trampolinspielplattform
- Regelmäßig neue Spielinhalte
- Online teilbare Spielerlebnisse
- Markensichtbarkeit steigern mit Selfie-Videos und Marketing-Tools
- Bildschirmgrößen: 86 Zoll oder 55 Zoll
- ValoJump Air: Option mit luftgefüllter Matte (siehe Seite 8)

FACTS

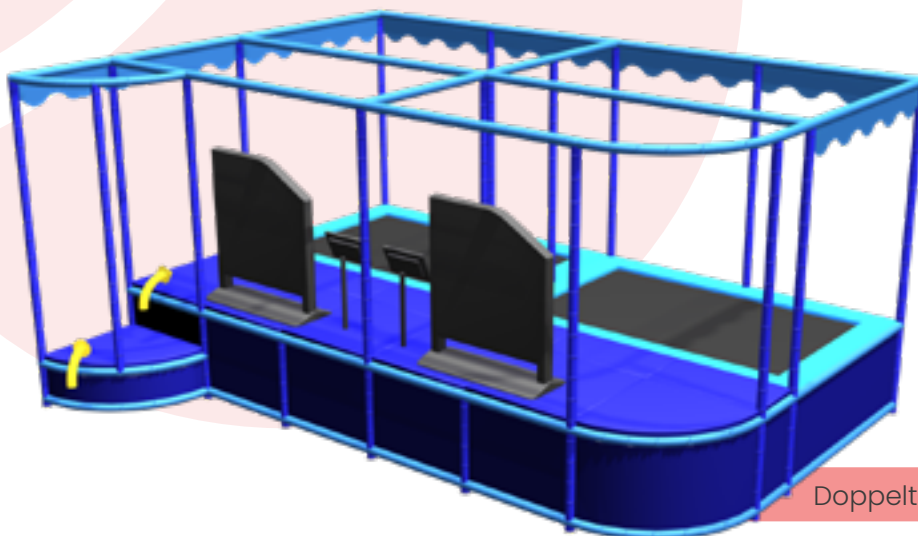
zum
Produktvideo



ValoJump Air



ValoJump 85/55 Zoll



Doppeltes ValoJump

VALOJUMP AIR

Keine ausreichende Deckenhöhe für ein Trampolin, aber das ValoJump soll unbedingt integriert werden? Wir haben die ideale Lösung! Mit unserem **Airtrack-System** bleiben Sie weitgehend **unabhängig von der Raumhöhe**. Selbst **bei Deckenhöhen ab 3,5 Metern** lässt sich das System problemlos einsetzen, sodass auch unter diesen baulichen Voraussetzungen ein interaktives Sprungerlebnis möglich wird. Die flexible Luftmatte kann an verschiedenen Standorten aufgestellt werden und bietet zudem zahlreiche Möglichkeiten für **individuelle Thematisierung und Branding**.



zum
Produktvideo



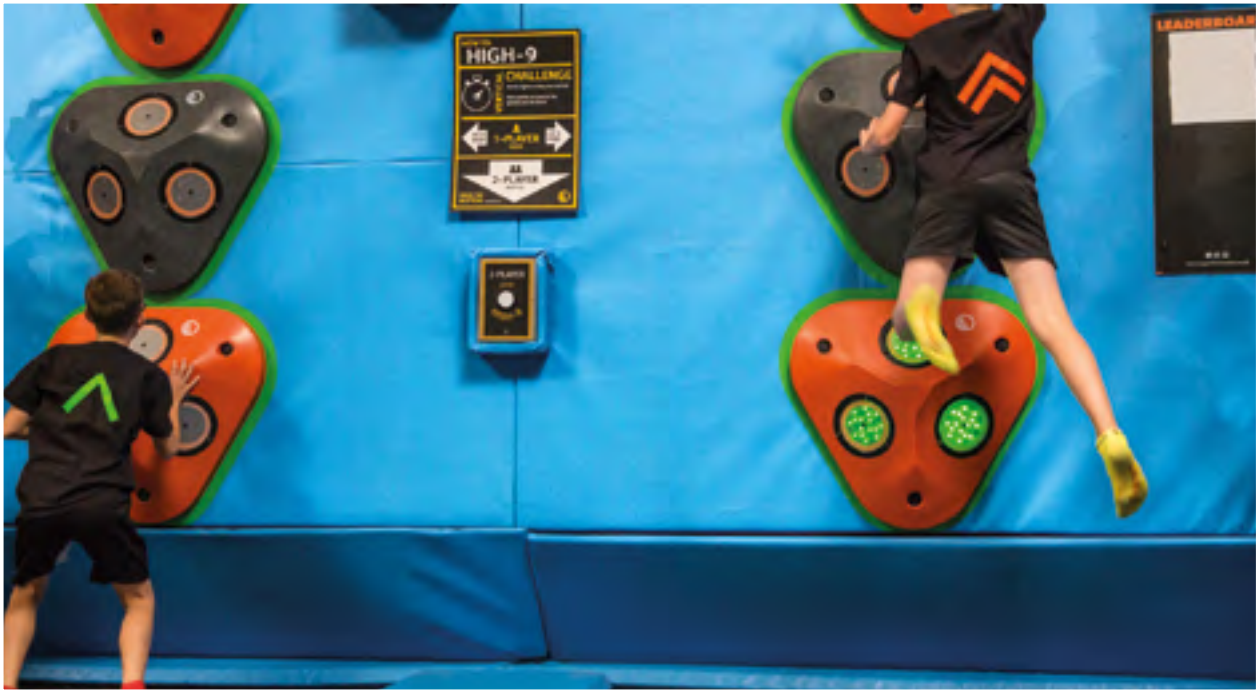
- Interaktive Trampolinspielplattform
- regelmäßige Updates
- Online teilbare Spielerlebnisse
- Markensichtbarkeit steigern mit Selfie-Videos und Marketing-Tools
- Bildschirmgrößen: 86 Zoll oder 55 Zoll

FACTS

HIGH - 9

High-9 ist ein mitreißendes Trampolinspiel, das **Sprungkraft, Reaktionsgeschwindigkeit und Geschicklichkeit** auf die Probe stellt. Neun LED-Pods, eingebettet in drei stabile Module, bieten packende **Duelle** und spannende **Solo-Herausforderungen**. Spieler:innen reagieren blitzschnell auf leuchtende Pods und **sammeln Punkte**. Die robuste Konstruktion und langlebigen LED-Pods garantieren eine **zuverlässige und wartungsarme Nutzung**. Das auffällige Design und die anpassbaren Farben machen High-9 zu einem echten Hingucker und sorgen für ein Spielerlebnis, das nachhaltig begeistert.





- Vertikale Reaktionsübungen und kontrollierte Sprünge
- Duo-Installation für Wettkämpfe, anpassbare Farben/Grafiken
- Multisensorisches Reaktionsspiel, hoher Unterhaltungswert

FACTS

zum
Produktvideo



CARDIOWALL FREESTYLE

Die CardioWall FreeStyle ist ein interaktives Spiel, das vor allem in **Kombination mit Trampolinen** genutzt wird und Reaktionsschnelligkeit, Hand-Augen-Koordination sowie Sprungpräzision trainiert. Ob als **Duo-Version oder einzeln** – die CardioWalls mit jeweils fünf LED-Pods bieten packende Duelle und herausfordernde Solo-Spielmodi, bei denen Spieler durch das **schnelle Treffen der leuchtenden Pods Punkte sammeln** und sich im Wettkampf messen. Die robuste Konstruktion, langlebige LED-Pods und das strapazierfähige Gehäuse gewährleisten eine zuverlässige, wartungsarme Anwendung. Dank **anpassbarer Grafiken und integriertem Sound** wird die CardioWall FreeStyle zum Blickfang.



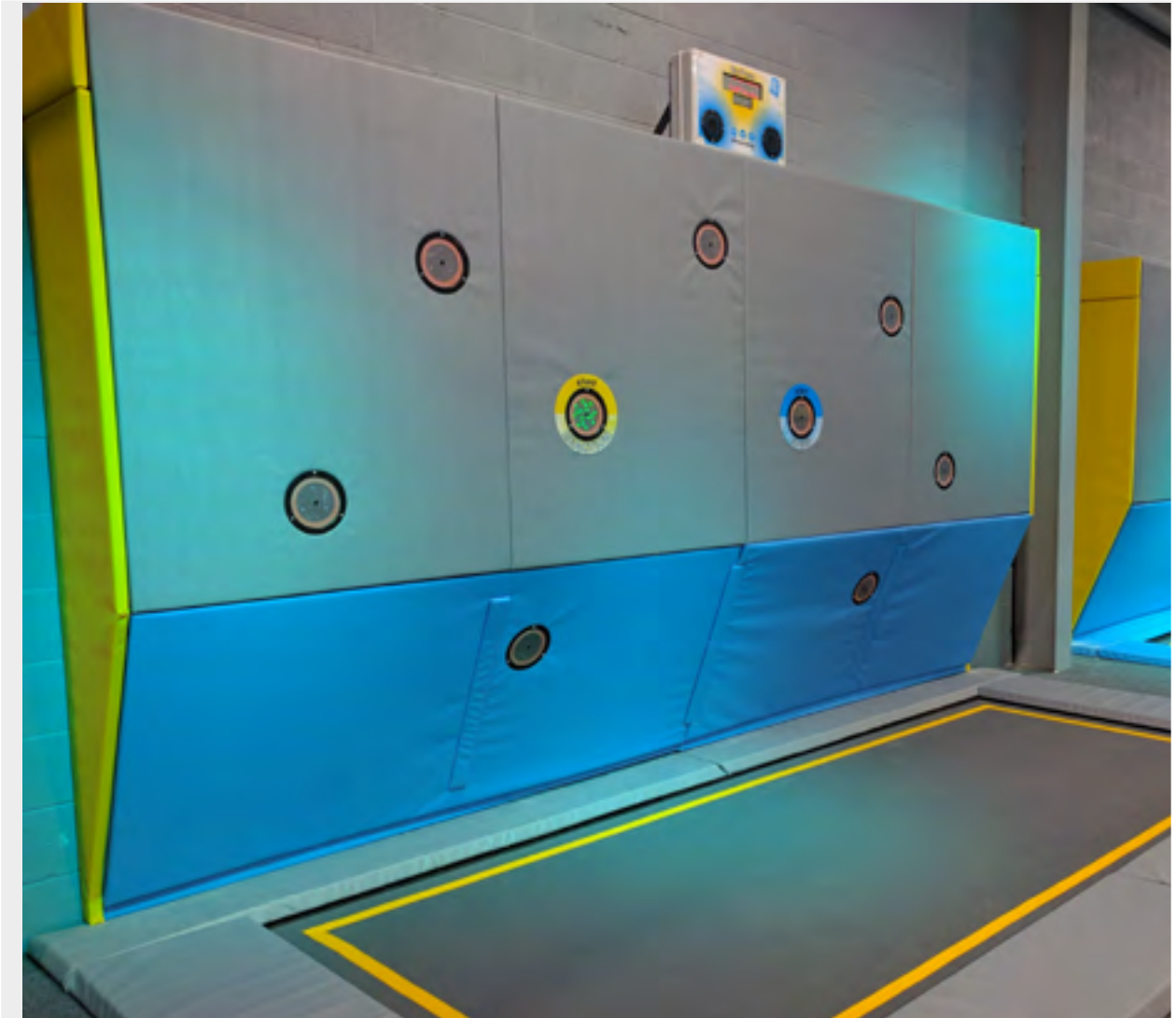
zum
Produktvideo



- Geschwindigkeits- und Reaktionspanel für spannende Herausforderungen
- Mit einem oder zwei Panelen
- LED-Hintergrundbeleuchtung und anpassbare Grafikpanele
- Förderung von Bewegung und geistiger Fitness

FACTS

SKYPODS



- Individualisierbare Optionen für ein aufregendes Erlebnis
- Auswahl aus 5, 7 oder 9 Pods für mentale und körperliche Herausforderungen
- Einzelspieler- und Duo-Wettkämpfe für doppelten Spielspaß
- Nervenkitzel und Adrenalin pur



FACTS



SkyPods machen das Springen noch spannender und motivieren dazu, länger aktiv zu bleiben. Spieler:innen sammeln bei jedem Treffer Punkte, ob **alleine** für eine hohe Punktzahl oder im direkten **Duell** (SkyPods Duo). Die Pods lassen sich flexibel in **verschiedenen Konfigurationen** mit 5, 7 oder 9 Einheiten installieren. SkyPods bieten ein intensives, abwechslungsreiches Workout, das **Agilität, Reaktionsgeschwindigkeit und geistige Wachsamkeit** fördert – ideal für alle Altersgruppen. Und das Beste: Die erzielten Punktzahlen lassen sich einfach auf Social Media teilen, perfekt zum Reposten. Die **kreativen Rückwandgrafiken** schaffen beeindruckende Highlights und fördern Ihre Markenbildung. Dieses interaktive Spielerlebnis ist die perfekte Ergänzung für Ihr Unternehmen, um Kund:innen zu begeistern.

WALLRIDER



- Interaktive „Walk-the-Wall“-Herausforderung
- Zielgruppe: Jugendliche und junge Erwachsene
- Drei Spiellevel für verschiedene Schwierigkeitsgrade

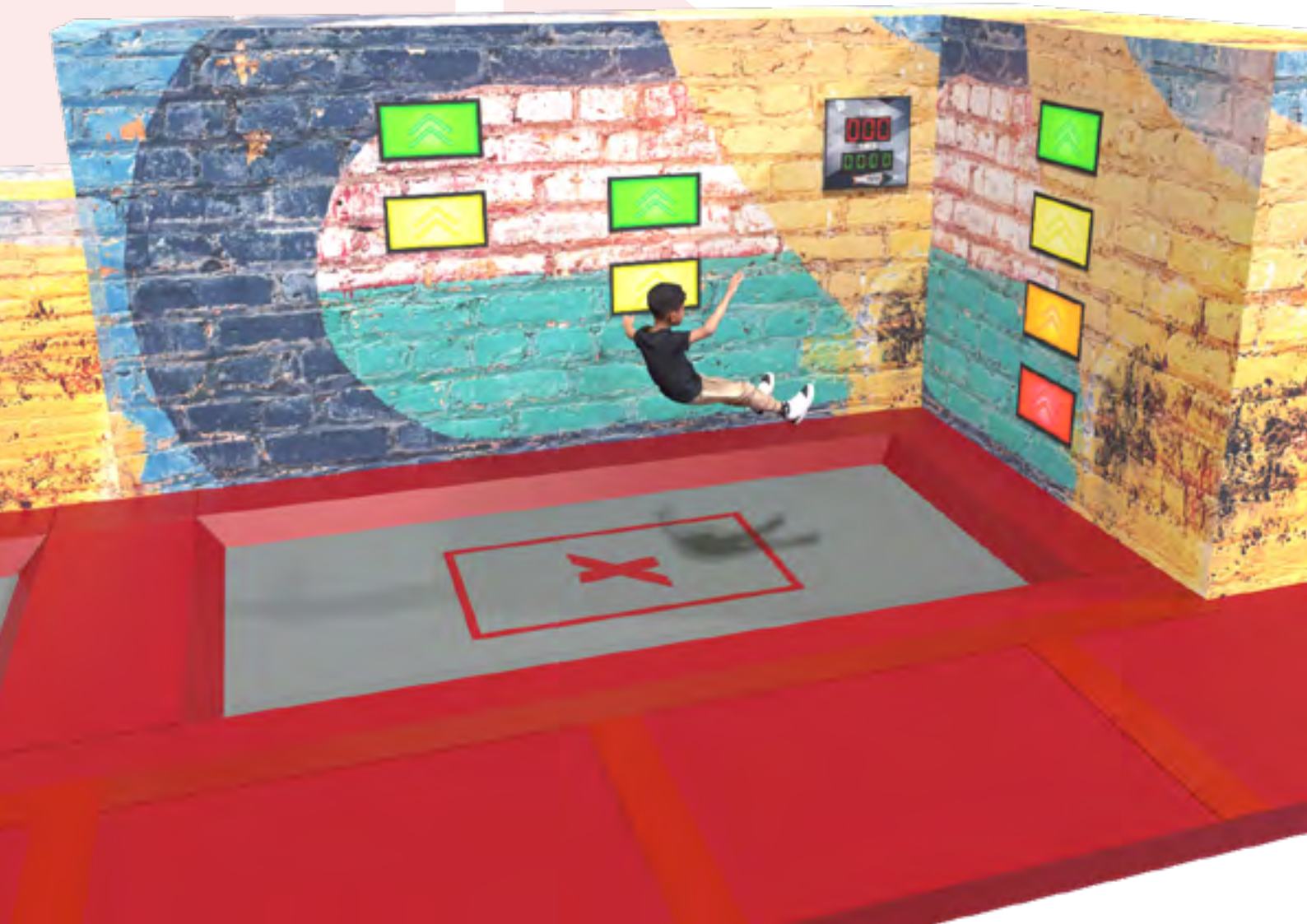
FACTS

zum
Produktvideo



WallRider ist eine interaktive „Walk-the-Wall“-Herausforderung, die speziell auf Jugendliche und junge Erwachsene abzielt.

Diese Attraktion zeichnet sich durch ihre auffällige Optik aus und bietet drei verschiedene Spiellevel, die sowohl Einsteiger als auch Profis ansprechen. Der WallRider wird mit Hochleistungstrampolinen verbunden.



BATTLEBASKETS

BattleBaskets sind **interaktive Basketballringe** der neuen Generation, die jeden Korb in Ihrer Halle aufwerten können. Mit einem **interaktiven Sensor** und einem **LED-Grafikpanel** ausgestattet, bieten sie **Lichteffekte**, Sound und eine **Spielstandanzeige**.

Spieler:innen treten gegen die Uhr an, um ihre **Geschwindigkeit und Treffsicherheit** zu beweisen, und haben dafür eine Minute Zeit.

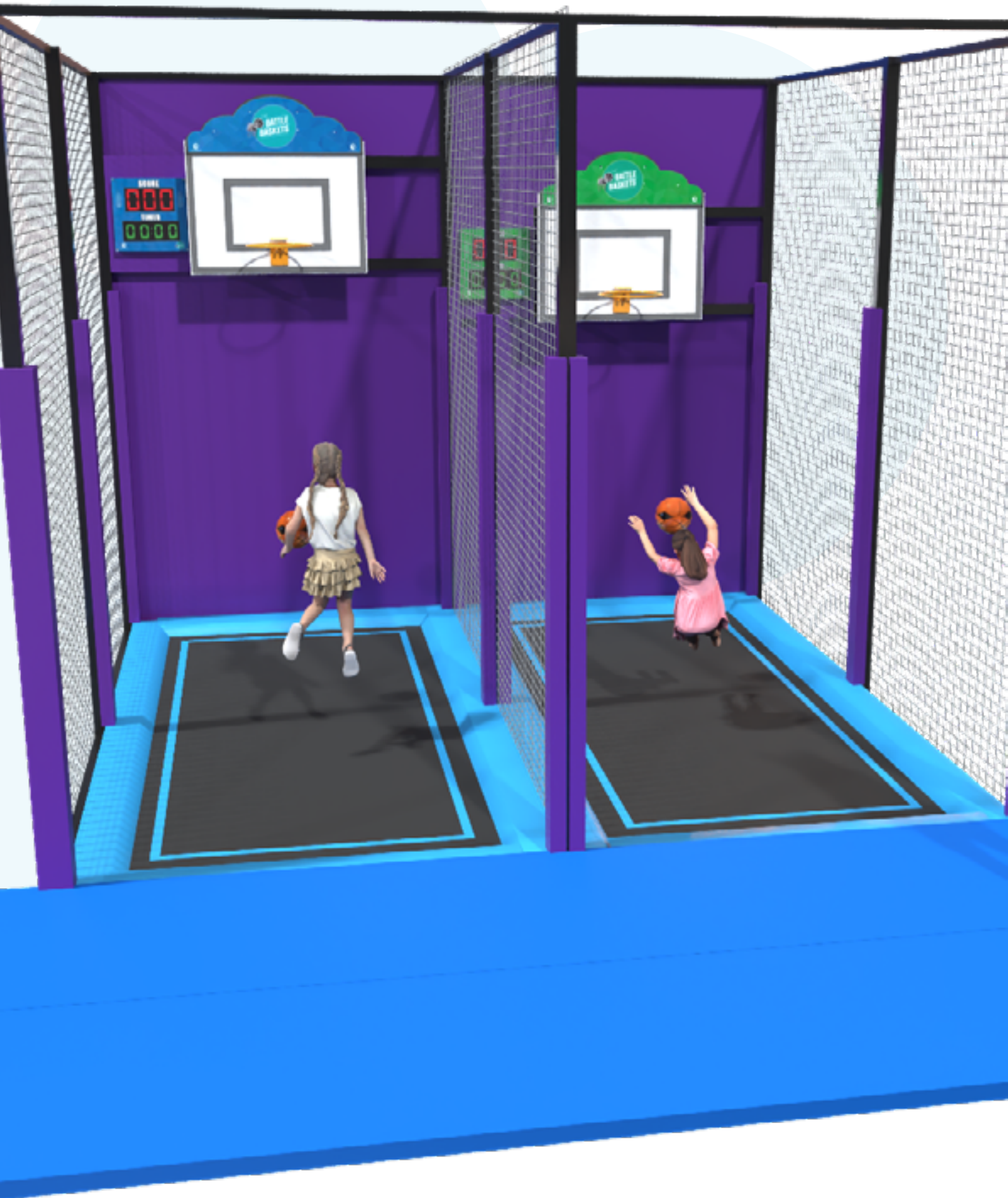


- Interaktive Basketballringe mit Sensoren und LED-Grafikpanel
- Lichteffekte, Sound und Spielstandanzeige für jeden Korb
- 60 Sekunden Challenge für Geschwindigkeit und Treffsicherheit
- Geeignet für individuelles Branding

FACTS

zum
Produktvideo





DODGEATTACK

DodgeAttack ist ein **interaktives Zielsystem**, das Ihre Dodgeball-Arena revolutioniert. In nur 2 Minuten erleben Ihre Gäste **spannende Angriffs- und Verteidigungsspiele**, perfekt für Partys und Training. Sie haben die Wahl zwischen einem **2-Ziel- und einem 8-Ziel-System**.

Die Installation in bestehenden Dodgeball-Arenen ist unkompliziert, und es eignet sich auch **hervorragend für Multisportcourts ohne Trampoline**.



zum
Produktvideo



- 2 Minuten lange aufregende Angriffs- und Verteidigungsspiele.
- Perfekt geeignet für Partys und Training
- Wahl zwischen einem 2-Ziel- und einem 8-Ziel-System
- Leichte Installation in bestehenden Dodgeball-Arenen und Anwendbarkeit auf Multisportcourts ohne Trampoline

FACTS



VALOCLIMB

ValoClimb, die **Augmented Climbing Wall**, bringt eine aufregende neue Dimension in die Welt des Kletterns. Dieses interaktive Erlebnis ist ideal für alle Altersgruppen, von Kindern bis zu Erwachsenen, und bietet **spannende Herausforderungen** sowohl für Kletterneulinge als auch erfahrene Kletterer. Durch die **Kombination von Bewegungsnachverfolgung** und projizierten Grafiken kreiert ValoClimb eine Reihe von interaktiven und anspruchsvollen Spielen.

Verwandeln Sie mit ValoClimb Ihre Kletterwand in eine **riesige, interaktive Spielfläche**. Diese Technologie nutzt die physischen Aspekte des Kletterns und fügt eine spielerische Dimension hinzu, die Menschen motiviert und unterhält. Die breite Palette an verfügbaren Spielen bietet **vielfältige Optionen und Schwierigkeitsgrade**, sodass jeder:r Nutzer:in ein passendes und herausforderndes Erlebnis findet.



zum
Produktvideo



- Interaktive Klettererfahrung für Kinder und Erwachsene
- Vom Kletteranfänger bis zum -profi geeignet
- Keine zusätzliche Ausrüstung erforderlich
- Einfache, intuitive Bedienung
- Umfassender Service, einschließlich kontinuierlicher Spielupdates und verschiedenen Levels für endlosen Spaß

FACTS

TRAILBLAZER



- Innovatives, interaktives Klettererlebnis
- Geschicklichkeitsspiel mit leuchtenden Griffen
- Für bis zu vier Spieler:innen gleichzeitig
- Ab 5 Jahren geeignet
- Auffälliges Design und individuell gestaltbare Grafikfläche
- Nachrüstbar auf bestehende Boulderwände



FACTS

zum
Produktvideo



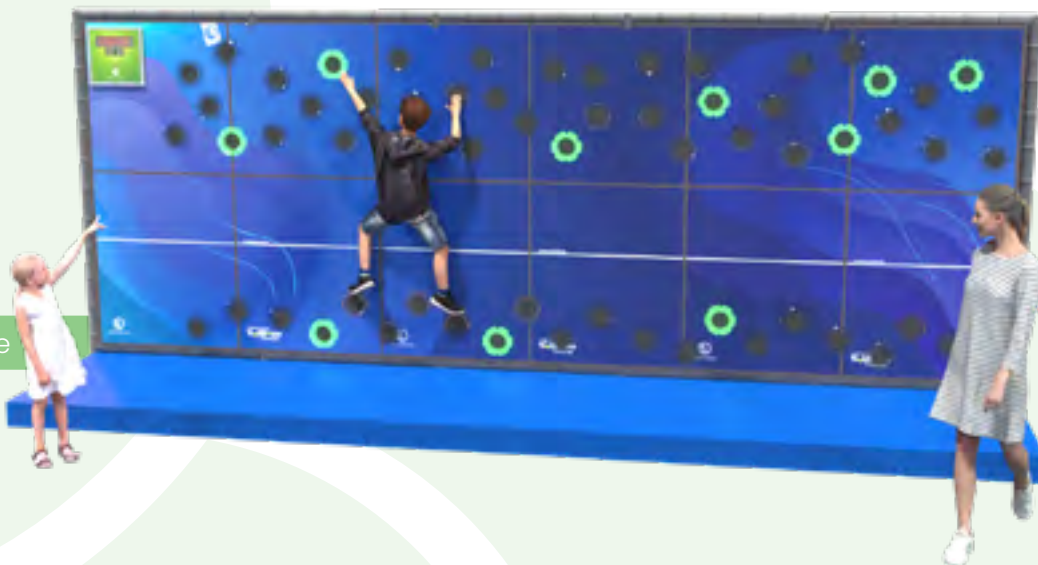
GripKit



GripKit Griff



GripKit Traverse



TrailBlazer ist mehr als nur eine Kletterwand – sie ist ein **innovatives und interaktives Erlebnis**, das Menschen jeden Alters begeistert. Diese außergewöhnliche Kletterwand bietet eine **einzigartige körperliche Herausforderung**, bei der die Spieler:innen ihre Geschicklichkeit beweisen, indem sie **während des Kletterns beleuchtete Griffe drücken**.

Bis zu vier Spieler:innen können gleichzeitig an diesem aufregenden Wettkampf teilnehmen. Die mehrfarbig leuchtenden Handgriffe, das **digitale Punktesystem** und die klaren **Audio-Anweisungen** sorgen dafür, dass die Spieler:innen länger klettern und noch mehr Spaß haben. Das System lässt sich auch auf **bestehende Boulderwände** **nachrüsten**.

AEROSTRIKE

AeroStrike ist ein interaktives Zielspiel, das **Geschwindigkeit, Präzision und Timing** auf die Probe stellt. Es garantiert spannende Wettkämpfe, bei denen die Spieler:innen in nur **2 Minuten** versuchen, die meisten Punkte zu erzielen.

Jedes Mal, wenn ein Ziel getroffen wird, blinken die Lichter auf, und ein „Tor“-Sound ertönt, der **sofort auf der Anzeigetafel** registriert wird. AeroStrike lässt sich in bestehende **Multisportcourts oder Trampolinanlagen** integrieren und verwandelt sie in interaktive Spielumgebungen, die für kontinuierliche Action und Begeisterung sorgen.



zum
Produktvideo



- Interaktives Ziel-Spiel
- Spannende 2-minütige Wettkämpfe
- Herausforderung von Geschwindigkeit, Präzision und Timing
- Einfache Integration in Multisportcourts

FACTS

POWRPLAY



- Eingebaute Soundeffekte
- Helle und strapazierfähige LED-Trefferanzeigen
- Große Anzeigetafel/Timer/Soundeinheit
- Große interaktive Ziele mit individuellem Farbdesign
- Einfache Einrichtung



FACTS

zum
Produktvideo



PowrPlay ist ein **interaktives Fußballziel-Spiel** für Multisportcourts. Vollständig anpassbar, bietet es die Wahl zwischen dem **kompletten PowrPlay (6 Ziele)** oder **ShootOut (3 Ziele)**. Elektronische Anzeigen verfolgen Tore und zeigen das Gewinnerteam an. Ideal für **Fußball, Handball** und **Elfmeterschießen**. Die Bedienung ist intuitiv und unabhängig von der Anzahl der Teammitglieder.

Die NinjaPods lassen sich einfach in Multisportcourts **nachrüsten** und sparen Kosten, da **keine Spielleiter:innen nötig** sind. Die 4-Minuten-Spiele sorgen für **schnellen Spielrhythmus** und steigern die Attraktivität jeder Anlage.



NINJAPODS

NinjaPods bieten eine innovative Ergänzung für Ninja-Parcours, die durch die interaktive Komponente zu einer herausfordernden und unterhaltsamen Aktivität wird. Die Lichtelemente fördern sowohl Bewegung als auch Reaktionsvermögen und laden zu Einzel- sowie Teamwettbewerben ein.

Aufgrund ihrer robusten Beschaffenheit halten NinjaPods intensiver Nutzung stand. Sie sind für verschiedene Altersgruppen geeignet und lassen sich problemlos in bestehende Strukturen integrieren, um die Attraktivität von Spiel- und Bewegungsbereichen zu steigern.



- Umsatzsteigerung durch erhöhte Attraktivität
- Einfache Nachrüstung ohne große Umbauten
- Langlebige und wartungsarme Technologie
- Anpassbar an verschiedene Zielgruppen und Altersgruppen
- Fördert wiederholte Besuche durch hohe Spielerbindung

FACTS

zum
Produktvideo



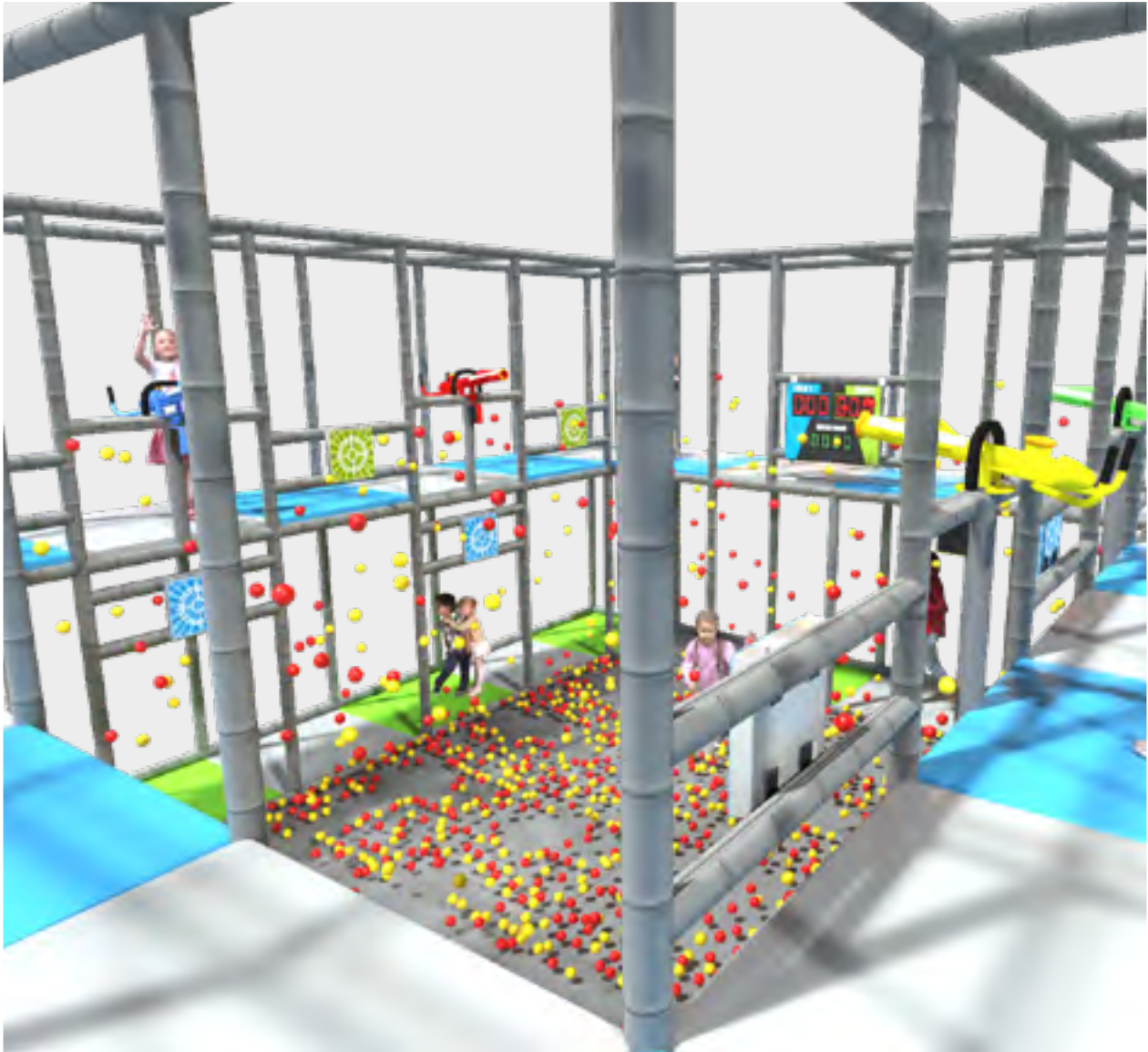


BALLASTICS SHOOTING GALLERY

Die Ballistics Shooting Gallery wurde **speziell für Softballarenen** entworfen und eignet sich ideal für die Nachrüstung in bestehende Anlagen. Das Produkt umfasst **2 bis 12 interaktive Ziele**, die bei Treffern Soundeffekte auslösen, um den Spielspaß zu steigern.

Ballistics Shooting Gallery ist eine **praktische und unterhaltsame Ergänzung** für Softballarenen, die mehrere Altersgruppen anspricht.





- 2 bis 12 interaktive Ziele
- 2-Minuten-Spiel, 2 Teams
- Ziele leuchten, erzeugen Sounds, zeichnen Treffer auf
- Team mit den meisten Treffern gewinnt

FACTS

LERN & SPIEL COMPUTER

Die Delta-Systeme repräsentieren eine **breite Palette interaktiver Spielgeräte**, die in verschiedenen Einsatzorten für großen Spaß und Beschäftigung sorgen. Diese reichen von kompakten 10-Zoll-Geräten, bis hin zu eindrucksvollen 65-Zoll-Systemen, die eine Vielzahl von Spielen bieten. Einige Modelle, wie das Delta 17 Inch Adaptive, passen ihr Aussehen an die Spielthemen an und bieten so ein dynamisches Erlebnis. Die **Geräte sind flexibel montierbar**, entweder an Wänden oder als eigenständige Stationen, mit einigen Varianten, die zusätzliche Unterhaltung durch PlayStation-Controller und TV-Optionen bieten.

Die Spielcomputer sind mit **kindersicheren, vandalismusresistenten Touchscreens** ausgestattet und bieten ein einzigartiges Spielerlebnis für **Kinder zwischen 4 und 12 Jahren**. Individuell gestaltbar, können diese Systeme an das **spezifische Firmendesign** angepasst werden, was das Markenbewusstsein erhöht und gleichzeitig ein attraktives und einladendes Umfeld schafft. Die Spiele umfassen eine Bandbreite von **unterhaltsamen Welten und Herausforderungen**, die weltweit Kinder aller Altersstufen ansprechen, da die **Spiele intuitiv sind und nicht sprachgebunden** sind. Sie sind nicht nur auf die Bedürfnisse der Kinder abgestimmt, sondern auch auf die spezifischen Anforderungen und Wünsche der Betreiber.

Somit bieten die Delta-Systeme nicht nur ein **erstklassiges Unterhaltungsangebot**, sondern auch eine praktische Lösung für Orte, an denen der Platz begrenzt ist. Sie sorgen dafür, dass sich Kinder willkommen und unterhalten fühlen, was wiederum die Verweildauer und die Kundenzufriedenheit steigert. Insgesamt sind die Delta-Systeme eine innovative Lösung, die **Spaß, Lernen und Markenbindung** in einem ansprechenden und für Sie als Betreiber:in sorglosen Format vereint.

GRÖSSEN

	HÖHE	BREITE	TIEFE
Delta 17	70 cm	45 cm	9 cm
Delta 21	55 cm	60 cm	10 cm
Delta 10	19 cm	27 cm	5 cm
Delta 43	70 cm	110,7 cm	10 cm
Delta 21 Steering Wheel 8+	55 cm	60 cm	19 cm
Delta 17c Eco adaptive	70 cm	45 cm	9 cm
Delta 21 Monster	55 cm	60 cm	10 cm
Delta Vertical 8+	70 cm	45 cm	6 cm
Delta 21 Playstation	55 cm	60 cm	45 cm
Delta 32 Touchable	56 cm	85 cm	54 cm
Delta 43 Touchable	56 cm	85 cm	10 cm
Delta 21 TV	55 cm	60 cm	45 cm
Delta 65	120 cm	182 cm	29 cm



Delta 17



Delta 21



Delta 10



Delta 43



Delta 21 Steering Wheel 8+



Delta 17 Echo adaptive



Delta 21 Monster



Delta 21 Vertical 8+



Delta 21 PlayStation



Delta 32 Touchtable



Delta 43 Touchtable



Delta 21 TV



Delta 65

4TOUCH

4touch ist eine platzsparende Attraktion, die Familien, Kinder und Freunde beim gemeinsamen Spielen näher zusammenrücken lässt. Den interaktiven Spieltisch mit Touchdisplay gibt es in drei verschiedenen Ausführungen – kids, compact und exclusive. Je nach Modell wählen die Benutzer:innen ihre Lieblingsspiele aus einer umfangreichen und zielgruppengerechten Bibliothek (z. B. Tic Tac Toe, Tetris, Memory, Schach, etc.)



zum
Produktvideo



KIDS

- Ab 2 bis 10 Jahren
- 32 Zoll Diagonale
- Textlos, daher sprach unabhängig
- 15 Logik- und Unterhaltungsspiele:
4 in einer Reihe, Ludo, Ritterlabyrinth, Puzzle, Bilder ausmalen, Zeichnen, Tetris, Tic Tac Toe, Blumenpflücken, Ballon-Spiel, Murmeln, Racer, Rechnen, Sternensuche, Bildpaare

COMPACT & EXCLUSIVE

- Ab 8 Jahren
- Auch für Erwachsene
- 32 Zoll (compact) bzw. 42 Zoll (exclusive) Diagonale
- Tischrahmen bei exclusive aus Eichen- oder Nuss Holz
- Verfügbare Sprachen: DE, EN, IT
- 30 Gesellschafts- und Unterhaltungsspiele: Hockey, Mühle, Dame, Ludo, Ritterlabyrinth, Hockey, Texas Holdem, Schach, Kniffel, Schwimmen, 4 in einer Reihe, Backgammon, Puzzle, Domino, Mahjong, Murmeln, Blumenpflücken, Sternensuche, 2048, Shut the Box, Gipfelstürmer, Sudoku, Spacebob, Turn It, Ganz schön clever, Curling, Mau Mau, Tetris, Autorennen, Rechnen, Tic Tac Toe



iWALL

Die iWall ist eine attraktive Exergaming-Attraktion, die ein bewegungsintensives Unterhaltungserlebnis für die **ganze Familie** ermöglicht. Mit ihren kompakten Maßen von 2,7 m in der Breite und 2,16 m in der Höhe ist sie auch bestens für kleinere Flächen geeignet. Die Bedienung der iWall ist denkbar einfach, und da sie **vollautomatisch funktioniert, entfallen Personalkosten**.

In der iWall sind Monitore und ein Motion-Sensor integriert, die die Bewegungen der Spieler:innen erfassen und ins digitale Spiel übertragen. Es gibt **verschiedene Spiele** mit **unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden**, darunter Parcours, Autorennen, Skifahren und sogar asiatische Kampfsportarten. Optionale regelmäßige Updates gewährleisten, dass die Spiele stets spannend bleiben. Durch die Unterstützung verschiedener Sprachen und die **barrierefreie Zugänglichkeit** bietet die iWall ein inklusives Vergnügen.



zum
Produktvideo





- Kompakte Abmessungen 2,7 m x 2,16 m
- Vollautomatischer Betrieb ohne Personalkosten
- Integrierte Monitore und Motion-Sensor
- Vielfältige Spiele mit verschiedenen Schwierigkeitsgraden
- Regelmäßige Inhaltupdates und mehrere Sprachen

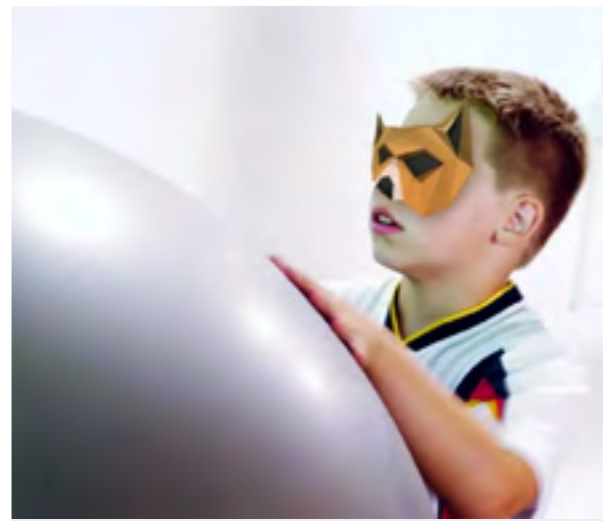
FACTS

FOXBALL

Die Attraktion foxBall ist ein interaktives Erlebnis, das **Bewegung mit digitalem Spielspaß kombiniert**. Auf nur mindestens 3 Quadratmetern Fläche bietet foxBall eine Stand-Alone-Attraktion, die **sowohl einzeln als auch im Battlemodus zu zweit** Spaß macht.

Dieses innovative Spiel erlaubt es den Spieler:innenn, durch **Bewegen eines Balls durch virtuelle Welten zu navigieren**, wobei die Spieldauer von einer bis zu fünf Minuten variieren kann, was einen flüssigen Spielbetrieb ohne lange Wartezeiten ermöglicht. Für den Betrieb benötigen Sie lediglich Platz und einen Stromanschluss. foxBall schafft es, **Bewegung auf kleinstem Raum** anregend zu gestalten und ist somit eine bereichernde Ergänzung für jedes Unterhaltungsangebot.





- Interaktives Bewegungs- und Digitalspiel
- Mindestens 3 Quadratmeter Platzbedarf
- Variable Spieldauer 1-5 Minuten
- Benötigt lediglich Stromanschluss

FACTS

VALOARENA

Die ValoArena ist eine **interaktive XR-Arena** (Mixed Reality) für Freizeitparks. Sie benötigt eine Grundfläche von ungefähr 64m² (etwa 8 x 8 Meter) und eine Mindestdeckenhöhe von 3,1m. In der Arena können **1 bis 6 Spieler:innen gleichzeitig spielen**, was sie zu einem **unterhaltsamen Erlebnis für alle Altersgruppen** macht – besonders für Kinder zwischen 6 und 12 Jahren sowie deren Eltern.

Besonders an der ValoArena ist, dass das **Spiel ohne zusätzliche Ausrüstung** wie VR-Brillen, Headsets oder Controller auskommt. Die moderne Kamertechnologie ermöglicht es Spieler:innen, einfach in die Arena zu treten, ein Spiel auszuwählen und direkt zu beginnen, was den Durchsatz auf 70 Spieler:innen pro Stunde mit 3-5 Minuten pro Spiel erhöht. In der Arena werden **verschiedene Spiele mit mehreren Levels** angeboten, die die Geschicklichkeit der Spieler:innen auf die Probe stellen.



zum
Produktvideo



- Einzigartige Mixed-Reality-Erfahrung ohne zusätzliche Ausrüstung
- Einfache Bedienung
- Keine Spielanleitungen nötig
- Attraktion, die zu Wiederholungsbesuchen anregt
- Updates für neue Spiele oder Verbesserungen

FACTS



PIXEL GAMES

Pixel Games ist ein interaktiver Spieleboden mit projizierten Games, die über die Bewegung der Spieler gesteuert werden – ideal für FECs und Indoor-Spielplätze mit Fokus auf hohem ROI und minimalem Personalaufwand.

Mit über 10 Spielen, von Highscore-Jagden bis Team-Battles, bietet Pixel Games schnellen, leicht verständlichen Spielspaß für Kinder, Teens und Erwachsene. Auf einem Mindestmaß von nur rund 20 m² können bis zu 6 Personen gleichzeitig spielen, lachen und jubeln – kompakt, smart und voller Energie. Im Unterschied zu Klassikern wie Laser Tag setzt Pixel Games auf aktives, digitales Sofort-Erlebnis: Gäste steigen ohne große Erklärung ein, erleben Action, teilen ihre Erfolge und kommen schnell wieder.



zum
Produktvideo





- Vollautomatisches System mit automatischer Spielsteuerung und Self-Registration, wodurch der Personalaufwand stark reduziert wird.
- 58-Zoll-TV
- 10 Spiele
- Mindestmaß 20m²
- Für die gesamte Familie: 5-99 Jahren

FACTS

INTERACTIVE



... wir bewegen Kinder!

HPS PLAY COMPANY

HABEN SIE FRAGEN?

Wir helfen Ihnen gerne weiter!



info@hps-playco.at



+43 (0) 7613 25 880 0



hps-playco.at